КОНТРОЛЬНАЯ ТОЧКА 1

Тема и описание:

Web-игра “Быки и коровы” суть которой заключается в угадывании случайно сгенерированного четырёхзначного числа при помощи подсказок различным числом “быков” и “коров”, где “быки” - это число угаданных цифр находящихся в том же порядке, как и в сгенерированном, а “коровы” - число цифр, которые присутствуют в сгенерированном числе, но в приведённом стоят не на своём месте. Бэкенд игры будет реализован на языке Java с использованием Spring Framework. Фронтенд же будет выполнен на JavaScript с использованием Node.js. Тестирование будет производиться библиотекой JUnit 5.

Примерный функционал:

Планируется регистрация игроков, посредством ввода имени. Дальше игрока должно приветствовать меню, через которое можно будет перейти на страницу самой игры, будет возможно вывести статистику игрока, а также выйти из аккаунта игрока.

Сама игра должна работать в трёх разных режимах: с ограничением по времени, с ограничением по количеству ходов и без ограничений. Режимы можно будет переключать в самом коде.

Статистика должна выводить историю игр за сессию текущим игроком.

План проекта:

1. Подготовка описания проекта и его основных задач - 20.10.22
2. Сценарии использования системы с бизнес-целями, бизнес-задачами и пользовательскими сценариями - 27.10.22
3. Описание архитектуры системы - 31.10.22
4. План тестирования системы - 3.11.22
5. Реализация приложения - 15.11.22
6. Результаты тестирования системы - 17.11.22
7. Инструкции пользователя системы - 1.12.22
8. Оформление отчёта - 1.12.22